



### Règles additives complémentaires :

#### Transmissions obsolètes

Pour les armées dotées d'une technique de transmissions obsolète, filaire ou peu fiable, le tir est astreint à une localisation de l'unité ciblée par le TG tirant lui-même, et seul un raid aérien peut bénéficier d'une localisation par reconnaissance aérienne préalable.

#### Infanterie portée

Les éléments d'infanterie russe véhiculés sur tanks peuvent être déplacés conjointement à la même vitesse que ceux-ci et ne comptent pas pour le regroupement maximal, dans la mesure où leur TG comprend au moins un nombre équivalent d'éléments de blindés moyens ou lourds. Pour les scénarios budgétisés, rajouter un point supplémentaire par élément de fantassins portés.

#### Capacité Génie (éléments soft)

Permet la construction de retranchements de niveau 2 en un tour seulement au lieu de deux, ainsi que celle de pontons en 1 tour, sous réserve d'immobilité du TG, mais même en situation de tir, subi ou effectué. En contrepartie, coûte un point de budget supplémentaire par élément concerné.

### RKKA 1943/45



#### Corps Blindé 1943/1945

- de 3 à 9 éléments de blindés moyens T34 (Ar 3UD, blindage 2, VC 2)
- de 0 à 3 éléments *soft* de fantassins portés
- de 0 à 3 éléments de blindés légers T60 ou T70 (Ar 4UD, blindage 1, VC 1)
- de 0 à 1 élément de blindés lourds IS2 (Ar 2 UD, blindage 3, VC 3)
- 3 éléments *soft* motorisés
- 1 élément *soft* motorisé, capacité génie
- 1 élément d'autos blindées, capacité reco



### Corps Mécanisé 1943/1945

- de 6 à 9 éléments *soft* motorisés
- 1 élément de blindés moyens T34 (Ar 3UD, blindage 2, VC 2)
- 1 élément *soft* motorisé, capacité génie
- 1 élément *soft* motorisé, capacité reco

### Division d'infanterie 1942/1945

- de 6 à 10 éléments *soft*
- 1 élément *soft*, capacité génie

### WEHRMACHT 1942/44



#### Division d'infanterie motorisée, 1942

- de 3 à 6 éléments *soft* motorisés
- 1 élément de blindés moyens Pz III H/J (Ar 3UD, blindage 2, VC2)
- 1 élément de blindés Marder II/III (Ar 4UD, blindage 1, VC2)
- 1 élément *soft* motorisé, capacité reco
- 1 élément *soft* motorisé, capacité génie



#### Panzer-Grenadier Division, 1943/1944 (vétérans)

- 4 éléments *soft* motorisés ou mécanisés
- 1 élément de blindés moyens StuG III (Ar 3UD, blindage 2, VC2)
- 1 élément de blindés Marder II/III (Ar 4UD, blindage 1, VC2), ou StuG III
- 1 élément d'autos blindées (Ar 3UD, blindage 1, VC1), capacité reco
- 1 élément *soft* motorisé ou mécanisé, capacité génie

#### Panzer-Division, 1944 (normaux ou vétérans) :

- de 2 à 4 éléments de blindés moyens PZ IV (Avance rapide 3UD, blindage 2, VC 2) ou Panther (Ar 3UD, blindage 2, VC 3)
- de 0 à 1 élément de blindés S35\* (AR 3UD, blindage 1, VC 1)
- 1 élément d'autos blindées (AR 3UD, blindage 1, VC 1), capacité reco.
- 1 (ou 2 si Waffen SS) élément(s) de *soft* mécanisés
- 2 éléments de *soft* motorisés ou mécanisés, dont 1 avec capacité génie (pionniers)

#### Bataillon lourd, 1944

- 1 élément de blindés lourds Tiger (AR 2UD, blindage 3, VC 3)

\* : la valeur de combat du Somua S35 (21ème PzD) est volontairement rétrogradée par rapport à son homologue de 1940 sur le principe du « tout est relatif »

### ROYAUME UNI 1942/44



#### Division blindée 1942/1943

- 0 à 2 éléments de blindés moyens Grant (Ar 3 UD, blindage 2, VC 2)
- 0 à 2 éléments de blindés légers Stuarts (Ar 4 UD, blindage 2, VC 1)
- de 3 à 5 éléments *soft* motorisés ou mécanisés
- 1 élément d'autos blindées, capacité reco



### Tank Brigade, 1943/1944

- de 1 à 3 éléments de blindés lourds Churchill V/VII (Ar 2 UD, blindage 3, VC 2)

### Division blindée 1944

- 3 éléments de blindés moyens Cromwell ou Sherman (Ar 3 UD, blindage 2, VC 3)
- de 3 à 5 éléments *soft* motorisés ou mécanisés
- 1 élément d'autos blindées Humber Mk II ou Daimler, capacité reco

### Division aéroportée, 1944 (vétérans)

- de 3 à 6 éléments *soft*
- 0 à 1 élément *soft* motorisé, capacité reco

## ETATS UNIS



### Division d'infanterie 1942

- de 6 à 9 éléments *soft*
- 1 élément *soft* motorisé, capacité génie
- 1 élément de blindés GMC (Ar 3 UD, blindage 1, VC 2)



### Division d'infanterie 1943/1944

- de 6 à 9 éléments *soft* motorisés
- 1 élément *soft* motorisé, capacité génie
- 1 élément de blindés M10 (Ar 4 UD, blindage 1, VC 2)
- 1 élément de blindés Sherman (Ar 3 UD, blindage 2, VC 2)

### Division blindée 1942

- 1 ou 2 éléments de blindés légers M3 (Ar 4 UD, blindage 1, VC 1)
- de 2 à 4 éléments de blindés moyens M3 ou M4 (Ar 3 UD, blindage 2, VC 2)
- 3 éléments *soft* mécanisés
- 1 élément *soft* mécanisé, capacité reco
- 1 élément *soft* mécanisé, capacité génie
- 1 élément de blindés GMC (Ar 3 UD, blindage 1, VC 2)

### Division blindée 1943/1944

- 1 élément de blindés légers M5 (Ar 4 UD, blindage 2, VC 1)
- 2 éléments de blindés moyens M4 (Ar 3 UD, blindage 2, VC 3)
- 3 éléments *soft* mécanisés
- 1 élément *soft* mécanisé, capacité reco
- 1 élément *soft* mécanisé, capacité génie
- 1 élément de blindés M10 (Ar 4 UD, blindage 1, VC 2)

### Division aéroportée 1944 (vétérans)

- de 3 à 6 éléments *soft*
- 0 ou 1 élément *soft*, capacité génie