

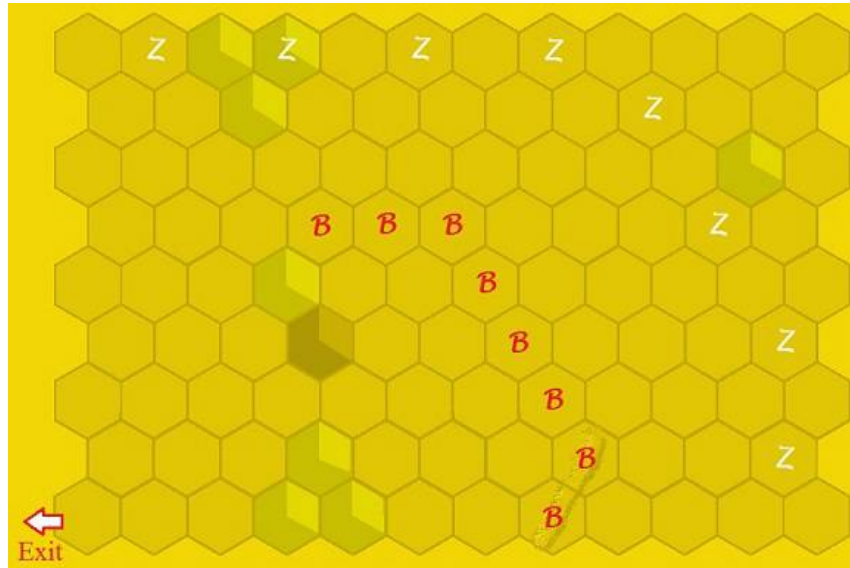
« Isandlwana » (jeu en solo)

Forces Britanniques :

- 12 éléments d'infanterie Anglaise, répartis en 3, 4 ou 6 unités au choix du joueur.
- 3 éléments du contingent de Natifs du Natal (une unité)
- 1 élément de troupes montées (une unité)

Forces Zouloues :

- 48 éléments de guerriers (8 unités)



Terrain/Deploiement

Les hauteurs sont traitées comme terrain accidenté, à l'exception du sommet rocheux d'Isandlwana qui est impassable en termes de jeu. Le lit de rivière asséchée est considéré comme terrain accidenté/couvert.

Les unités Britanniques peuvent être déployées dans les secteurs identifiés par un «B» rouge, et les unités Zoulou dans ceux indiqués par un «Z» blanc.

Les unités Zoulou, celles du NNC ainsi que les troupes montées peuvent effectuer une *marche forcée* même à partir d'un terrain accidenté.

Règles spéciales

Les unités Zouloues sont numérotées de 1 à 8, de même que les jetons Zoulous ; ainsi, chaque fois qu'un jeton Zoulou est pioché, son numéro désigne l'unité activée.

Quand une unité Zouloue est activée, tirer 1d6 ; l'unité est activée avec succès sur 4 ou moins. Si les pertes Zouloues atteignent un total de 8 éléments ou plus, le score d'activation est réduit à 3 ou moins, ou à 2 ou 1 si 16 éléments Zoulous ou plus ont été détruits.

- ✓ si elle est activée avec succès, une unité Zouloue **doit** attaquer l'unité ennemie la plus proche à distance de marche forcée ; si plusieurs unités sont éligibles, celle attaquée est sélectionnée au hasard. S'il n'y a pas d'unité ennemie à portée, l'unité Zouloue effectue une marche forcée via le parcours le plus direct vers le point de sortie (voir carte).
- ✓ si elle est activée sans succès, une unité Zouloue peut uniquement effectuer un mouvement basique (si possible), en direction de l'ennemi le plus proche.

Conditions de victoire

Le joueur gagne s'il parvient à évacuer au moins trois éléments Britanniques par le point de sortie.

Les cartes de caractéristiques des unités sont disponibles dans la version en Anglais du scénario.