

**Le pont de Kawamata, 1939**  
(scénario « light » à 60 points pour *Hourré Pobieda*)

**Force Russe :**

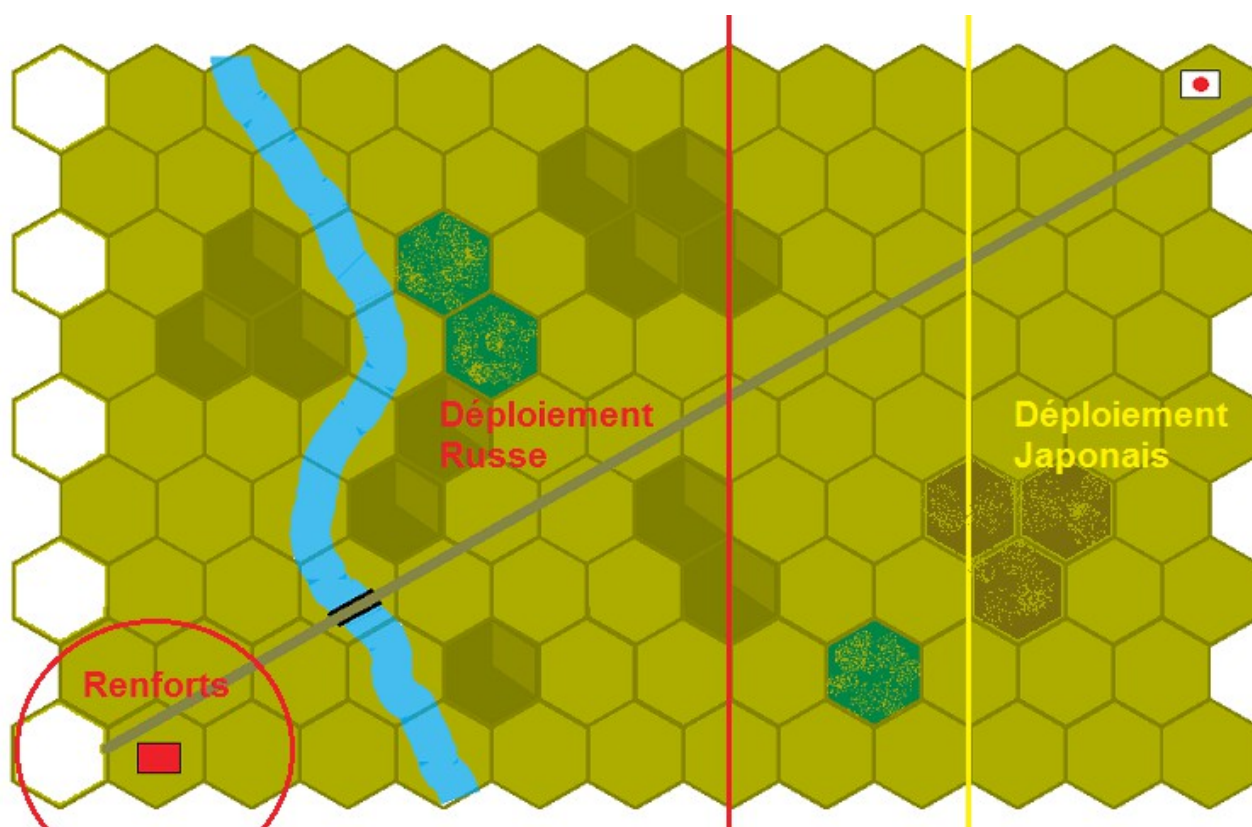
- |   |           |
|---|-----------|
| • 2 unités de T26 (Mvt 3UD, blindage 1, VC2)            | 12 points |
| • 2 unités de BA20 (Mvt 3UD, blindage 1, VC1, reco)     | 8         |
| • 2 unités de <i>soft</i> motorisés                     | 6         |
| • une base  | 20        |
| • Renforts : 2 unités de BT5 (Mvt 4UD, blindage 1, VC2) | 14        |

**Total :** **60 points**

**Force Japonaise :**

- |  |           |
|--|-----------|
| • 2 unités de blindés Type 89 (Mvt 2UD, blindage 2, VC2) | 12 points |
| • 2 unités de blindés Type 95 (Mvt 3UD, blindage 1, VC1) | 10        |
| • 9 unités <i>soft</i> non motorisées                    | 18        |
| • 1 base   | 20        |

**Total :** **60 points**



**Table de 9 x 12 UD**

Le joueur Japonais gagne s'il prend le pont ou la colline sur la rive Ouest ; le joueur Russe gagne s'il conserve le pont **et** s'il maintient au moins une unité valide sur la rive Est.

Le joueur japonais peut construire un ponton avec une unité *soft* qui reste un tour sans combattre **et** ravitaillée dans un secteur de fleuve ; autrement, le fleuve est infranchissable sauf sur le pont.