

Le Guépier



- BUSSACO
- FUENTES DE ONORO
- SALAMANQUE
- LA COROGNE
- TALAVERA
- ORTHEZ
- VITORIA
- ROLICA
- VIMEIRO
- ALBUERA

**Scénarios pour A.P.E.R.O.
par Vladimir Porlalissiv**

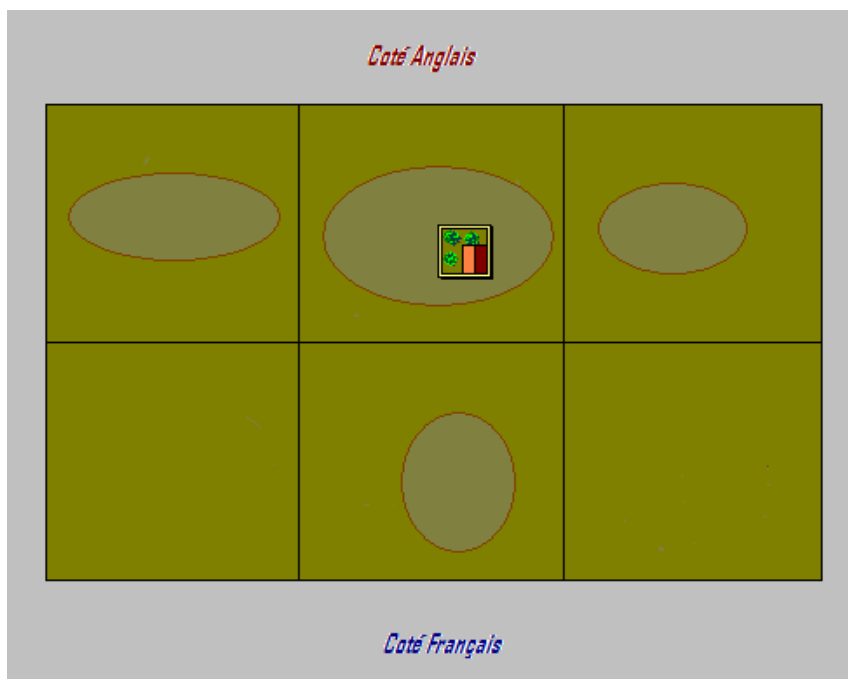
Scénario « Bussaco »

Joueur Français :

Masséna (+2/+3/+2*)	35
Ney (+1/+2/+2*)	30
Junot (+1/+1/+1*)	10
7 unités d'infanterie (VC 3)	63
1 unité de dragons (VC 3)	12
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
2 unités d'artillerie (VC 3)	30
1 colline	10
Total :	202

Joueur Anglais :

Wellington (+2/+2/+3*)	35
Craufurd (+1/+1/+2*)	20
Picton (+1/+2/+1*)	20
1 unité d'infanterie VC 4)	12
6 unités d'infanterie (VC 3)	54
1 unité d'artillerie (VC 3)	15
3 collines	30
1 site stratégique**	15
Total :	201



* : CR/LSA/LSD

** : + 1 au moral pour les troupes en défense ; la cavalerie combat normalement.

Le joueur Français se place et joue en premier.



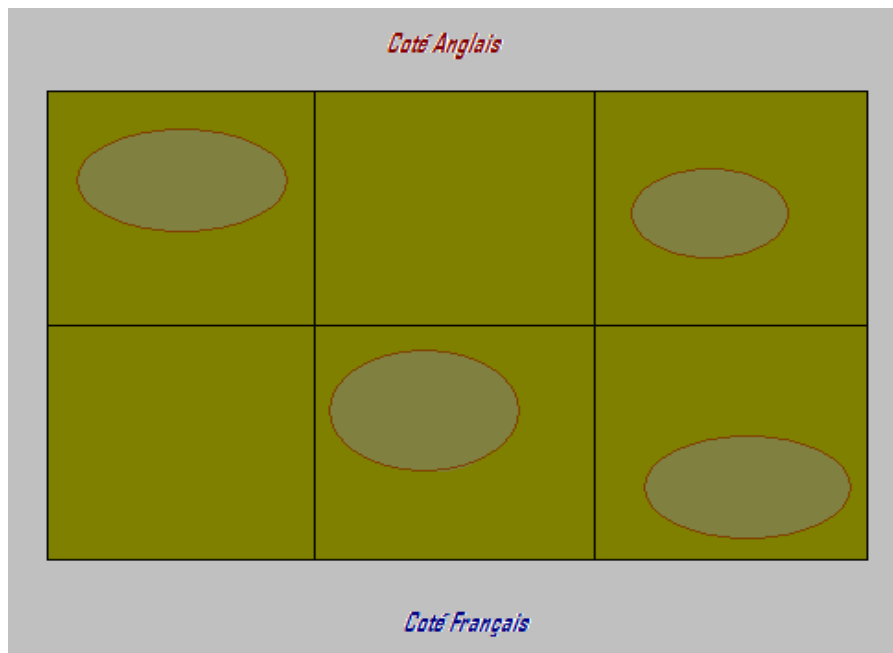
Scénario « Salamanque »

Joueur Français :

Marmont (+1/+2/+1)	20
Foy (+1/+1/+2)	20
Clausel (+1/+1/+1)	15
8 infanteries (VC 3)	72
1 cavalerie de bataille (VC 3)	12
1 cavalerie légère (VC 3)	12
2 artilleries (VC 3)	30
2 collines	20
Total :	201

Joueur Anglais :

Wellington (+2/+2/+3)	35
Cole (+1/+2/+1)	20
Packenham (+1/+1/+1)	15
8 infanteries (VC 3)	72
1 cavalerie de bataille (VC 3)	12
1 cavalerie légère (VC 3)	12
1 artillerie (VC 3)	15
2 collines	20
Total :	201



Placement simultané.



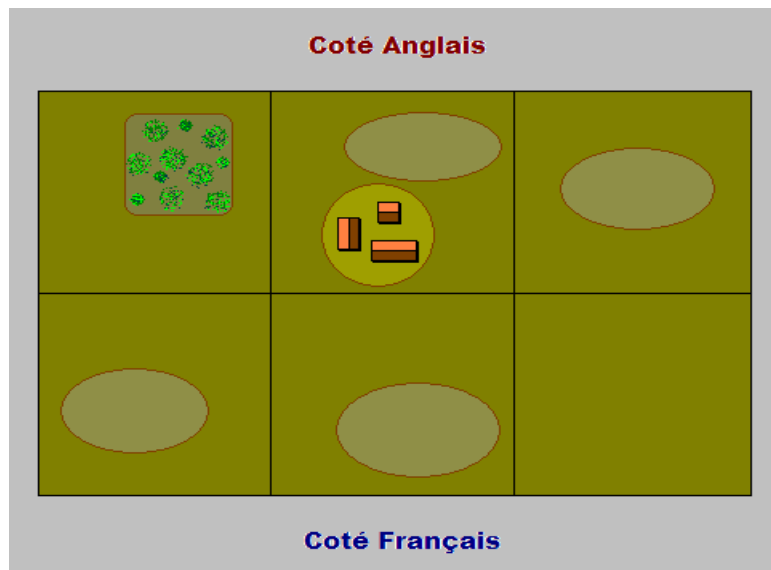
Scénario « La Corogne »

Joueur Français :

Soult (+2/+2/+1)	25
8 unités d'infanterie (VC 3)	72
2 unités de dragons (VC 3)	24
3 unités d'artillerie (VC 3)	45
2 collines	20
Total :	186

Joueur Anglais :

Moore (+2/+1/+2)	25
Hope (+1/+1/+2)	20
8 unités d'infanterie (VC 3)	72
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
1 unités d'artillerie (VC 2)	10
2 collines	20
1 forêt	10
1 site stratégique	15
Total :	184



Le joueur Français se place et joue en premier.



Scénario « Orthez »

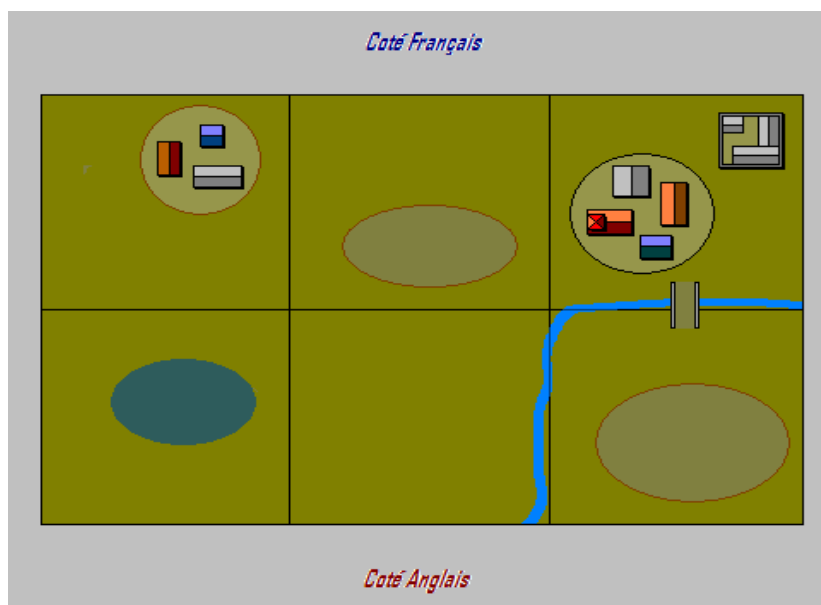
Joueur Français :

Soult (+2/+2/+1)	25
Reille (+1/+1/+1)	15
5 unités d'infanterie (VC 3)	45
2 unités d'infanterie (VC 2)	12
1 unité d'artillerie (VC 3)	15
2 unités de cavalerie légère (VC 2)	16
1 agglomération	20
1 segment de rivière avec un pont	12
2 sites stratégiques	30
1 colline	10
Total :	200

Joueur Anglais :

Wellington (+2/+2/+3)	35
Picton (+1/+2/+1)	20
Hill (+1/+1/+1)	15
Beresford (+1/0/+1)	10
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
6 unités d'infanterie (VC 3)	54
2 unités d'artillerie (VC 2)	20
2 unités de cavalerie légère (VC 3)	24
1 zone marécageuse*	-
1 colline	10
Total :	200

* : aucun bénéfice ; limite la contenance du secteur à trois unités maximum.



Le joueur Anglais se place et joue en premier.



Scénario « Talavera »

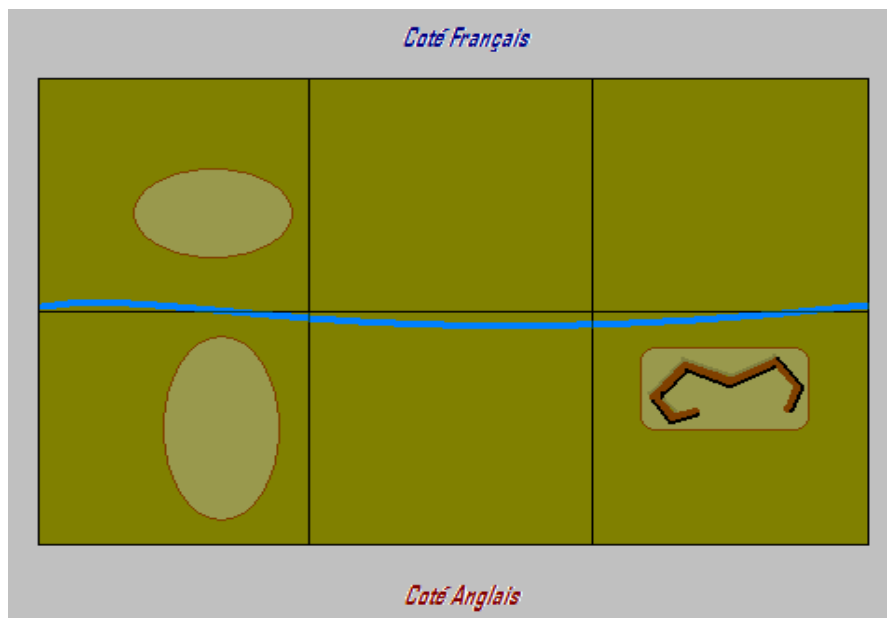
Joueur Français :

Joseph (0/+1/+1)	10
Jourdan (+1/+2/+1)	20
Victor (+2/+2/+1)	25
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
5 unités d'infanterie (VC 3)	45
2 unités de dragons (VC 3)	24
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
3 unités d'artillerie (VC 3)	45
1 colline	10
Total :	203

Joueur Anglais :

Wellesley (+2/+1/+2)	25
Cuesta (0/0/+1)	5
4 unités d'infanterie (VC 3)	36
7 unités d'infanterie (VC 2)	42
2 unités de cavalerie légère (VC 2)	16
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
1 unité d'artillerie (VC 3)	15
1 colline	10
1 grande redoute	25
3 segments de rivière guéable*	15
Total :	201

* limite le passage d'un secteur à l'autre à trois unités par tour.



Le joueur Français se place et joue en premier.



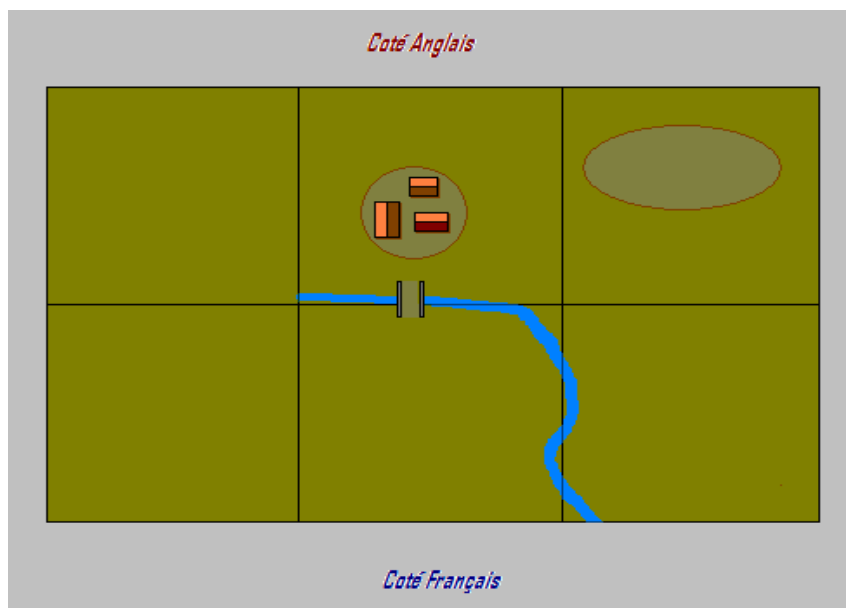
Scénario « Fuentes de Onoro »

Joueur français :

Masséna (+2/+3/+2)	35
Junot (+1/+1/+0)	10
Bessières (+1/+1/+2)	20
8 unités d'infanterie (VC 3)	72
1 unité de dragons (VC 3)	12
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
1 unité de cavalerie légère (VC 4)	16
2 unités d'artillerie (VC 3)	30
Total :	207

Joueur Anglais :

Wellington (+2/+2/+3)	35
Picton (+1/+2/+1)	20
Craufurd (+1/+1/+2)	20
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
5 unités d'infanterie (VC 3)	45
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
2 unités d'artillerie (VC 3)	30
1 colline	10
1 agglomération stratégique	20
1 segment de rivière guéable	5
Total :	209



Le joueur Français se place et joue en premier.

Règle spéciale : la cavalerie de la Garde (VC 4) peut être déplacée seulement si Bessières occupe le même secteur.



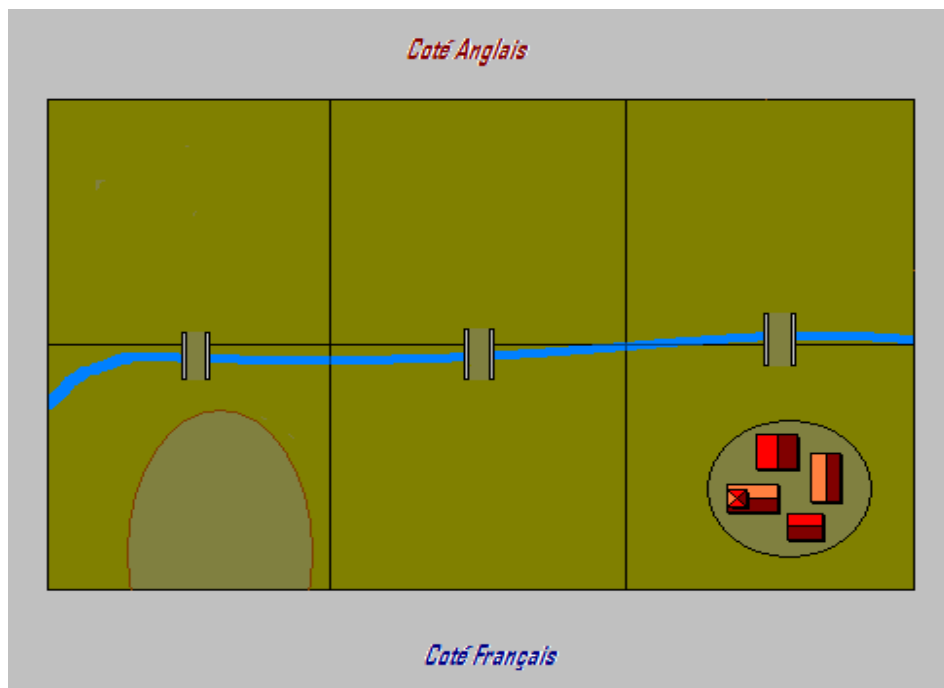
Scénario « Vitoria »

Joueur français :

Jourdan (+1/0/+1)	10
9 unités d'infanterie (VC 3)	81
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
1 unité de dragons (VC 3)	12
3 unités d'artillerie (VC 3)	45
1 colline	10
1 site stratégique	15
3 segments de rivière guéable	15
Total :	200

Joueur anglais :

Wellington (+2/+2/+3)	35
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
11 unités d'infanterie (VC 3)	99
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
1 unité de dragons (VC 3)	12
2 unités d'artillerie (VC 3)	30
Total :	200



Le joueur Anglais se place et joue en premier.



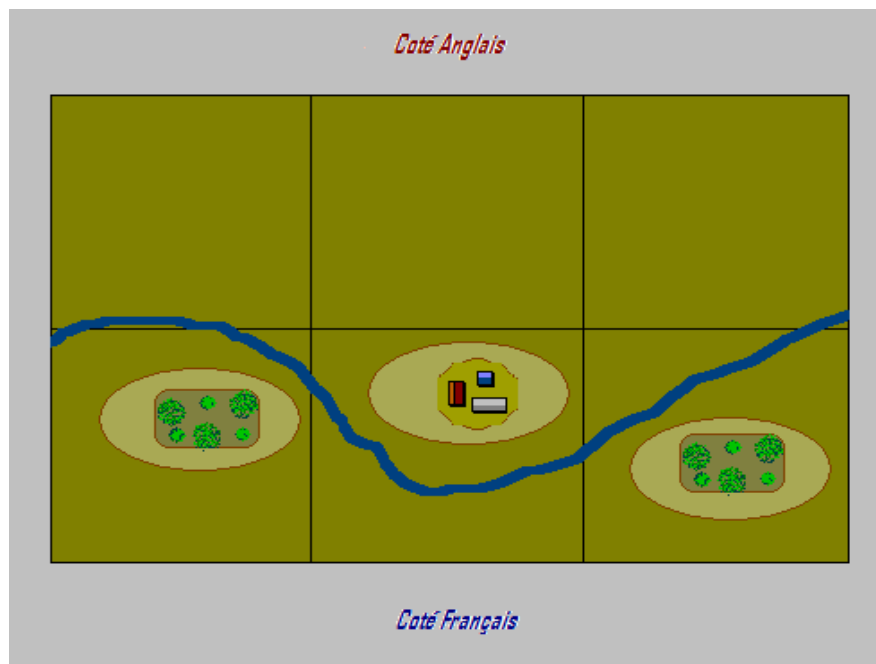
Scénario « Roliça »

Joueur français :

Delaborde (+2/+1/+2)	25
5 unités d'infanterie (VC 3)	45
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
1 unité d'artillerie (VC 2)	10
3 collines	30
2 bois	20
3 segments de rivière guéable	15
1 site stratégique	15
Total :	172

Joueur anglais :

Wellesley (+2/+1/+2)	25
Craufurd (+1/+1/+2)	20
6 unités d'infanterie (VC 3)	54
8 unités d'infanterie (VC 2)	48
2 unités d'artillerie (VC 2)	20
1 unité de cavalerie légère (VC 2)	8
Total :	175



Le joueur Anglais se place et joue en premier.



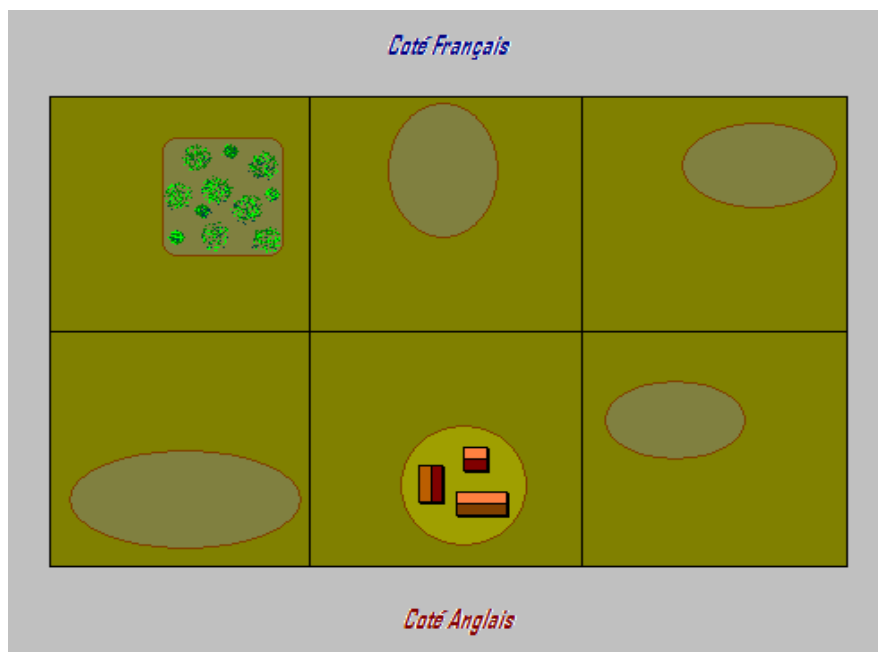
Scénario « Vimeiro »

Joueur français :

Junot (+2/+1/+1)	20
Delaborde (+1/+1/+2)	20
Kellermann (+1/+2/+1)	20
6 unités d'infanterie (VC 3)	54
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
2 unités de dragons (VC 3)	24
1 unité d'artillerie (VC 2)	10
1 bois	10
2 collines	20
Total :	190

Joueur anglais :

Wellesley (+2/+1/+2)	25
Hill (+1/+1/+1)	15
Craufurd (+1/+1/+2)	20
8 unités d'infanterie (VC 3)	72
1 unité d'infanterie (VC 2)	6
1 unité de cavalerie légère (VC 2)	8
1 unité d'artillerie (VC 2)	10
2 collines	20
1 site stratégique	15
Total :	191



Le joueur Français se place et joue en premier.



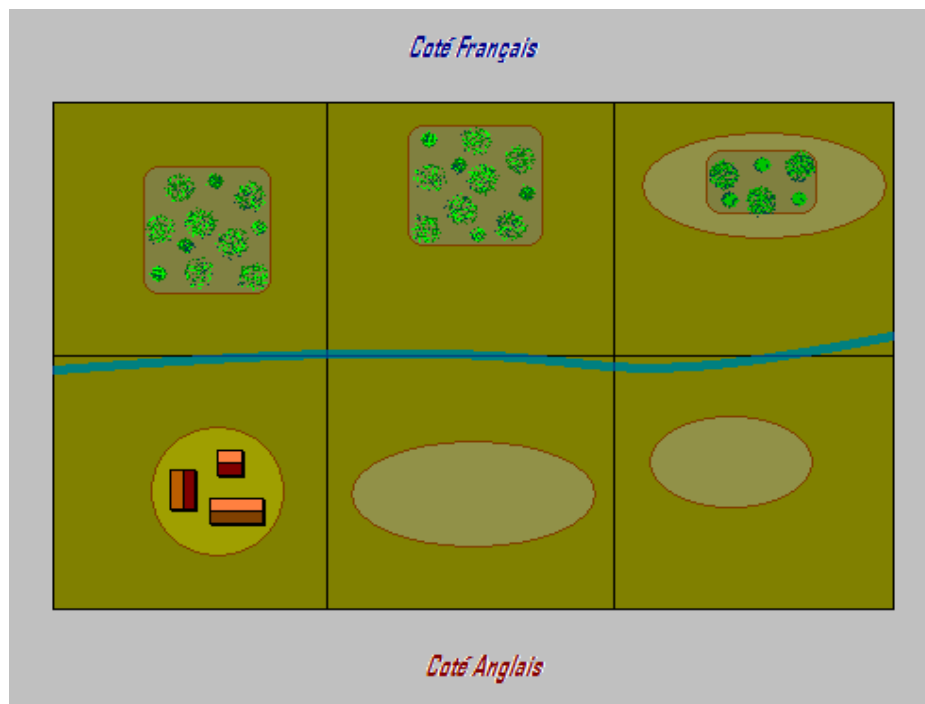
Scénario « Albuera »

Joueur français :

Soult (+2/+2/+1)	25
5 unités d'infanterie (VC 3)	45
1 unité d'infanterie (VC 4)	12
1 unité de cavalerie légère (VC 3)	12
1 unité de dragons (VC 3)	12
2 unités d'artillerie (VC 3)	30
3 bois	30
1 colline	10
Total :	176

Joueur anglais :

Beresford (+1/+1/+1)	15
5 unités d'infanterie (VC 3)	45
4 unités d'infanterie (VC 2)	24
1 unité de dragons (VC 3)	12
1 unité de cavalerie légère (VC 2)	8
2 unités d'artillerie (VC 3)	30
1 agglomération stratégique	20
2 collines	20
Total :	174



Placement simultané

