



BUDGET

Coût basique d'un personnage standard : 10 points

2ème Classe : - 2 points
Soldat d'élite : + 2 points
Fonction Chef : + 3 points
Empoté : - 2 points
Agile : + 2 points
Tireur de foire : - 2 points
Tireur émérite : + 2 points
Gringalet : - 2 points
Gros costaud : + 2 points

Equipement :
Pas d'arme à feu : - 2 points
Fusil standard : gratuit
Pistolet : + 1 point
Carabine rayée : + 2 points
Arme de contact improvisée : - 1 point
Baïonnette : gratuit
Sabre : + 1 point
Esponton : + 2 points

CAPACITES SPECIALES DES CHEFS

Chef Altruiste : peut permuter son dé d'initiative avec celui d'un des personnages sous ses ordres ; à effectuer immédiatement après l'attribution des dés d'initiative. Coût : + 1 point.

Chef Persuasif : peut permuter les dés d'initiative de deux des personnages sous ses ordres ; à effectuer immédiatement après l'attribution des dés d'initiative. Coût : + 1 point.

Chef Intuitif : peut permuter les dés d'initiative de tous les personnages sous ses ordres ; à effectuer immédiatement après l'attribution des dés d'initiative. Coût : + 3 point.

Chef Charismatique : pas de test de moral pour son groupe tant qu'il est en vie. Coût : + 2 points

Héros : emploie un d4 pour les jets de sauvegarde. Coût : + 3 points