



<b>Type d'élément :</b>	<b>Coût budgétaire :</b>	<b>Regroupement :</b>
<u>Élément soft</u> :	2 points	1 point
+ 1 point si motorisé		
+ 2 points si mécanisé		2 points
<u>Élément de cavalerie*</u> :	3 points	3 points
<u>Élément blindé</u> :	4 points	2 points
+ 1 point si Avance rapide 3 UD		
+ 2 points si Avance rapide 4 UD		
- 1 point si Avance rapide 1 UD		
+ 1 point si blindage 2		
+ 2 points si blindage 3		
+ 1 point si VC 2		
+ 2 points si VC 3		
+ 1 point si blindés « moyens » post 42		
+ 2 points si blindés « lourds » post 43		
<u>Tout type d'élément</u> :		
+ 1 point si vétéran		
+ 1 point si capacité reco		
- 1 point si bleu ou réserviste		
<u>Base de ravitaillement</u> :	20 points par base	

Autos blindées : Mouvement 3 UD doublé sur asphalte, ou 1 UD en terrain accidenté, ou impossible en terrain « rough ». Coût : 3 points, + 1 si blindage 2, + 1 si VC 2.

\* : Mouvement 3 UD, VC 1, capacité de retranchement idem infanterie

**Division d'infanterie :**

- de 6 à 9 éléments *soft*
- de 0 à 1 élément du Génie, traité comme « *soft/vétérans* » en termes de jeu
- de 0 à 1 élément de blindés 7TP (Avance rapide 3UD, blindage 1, VC 2)



**Brigade de cavalerie :**

- de 1 à 3 éléments de cavalerie (Ar 3UD, VC 1, 3 pts de regroupement par élément)
- de 0 à 1 élément de blindés légers ou d'autos blindées, capacité « reco » (Ar 3UD, blindage 1, VC 1, capacité de mouvement doublée sur asphalte si autos blindées)

**Brigade motorisée :**

- de 2 à 6 éléments *soft* motorisés
- de 0 à 1 élément du génie, traité comme « *soft motorisé/vétéran* » en termes de jeu
- de 0 à 1 élément de blindés TKS/TK3 (Ar 4UD, blindage 1, VC 1)

**Division Cuirassée :**

- 2 éléments de blindés B1 Bis (Ar 2UD, blindage 3, VC 2)
- 2 éléments de blindés R35 ou H35/39 (Ar 3UD, blindage 2, VC 1)
- 1 élément *soft* motorisé

**Division Légère Mécanisée :**

- 4 éléments de blindés S35 (Ar 3UD, blindage 2, VC 2)
- 3 éléments *soft* mécanisés ou blindés légers AMR 33/35 (Ar 4UD, blindage 1, VC 1)
- 1 élément d'autos blindées/vétérans, capacité « reco » (Ar 3UD, blindage 1, VC 1)



**Division d'Infanterie Motorisée :**

- de 6 à 9 éléments *soft* motorisés
- de 0 à 1 élément d'autos blindées, capacité « reco »

**Division d'Infanterie :**

- de 6 à 9 éléments *soft*, traités comme « standard », « vétérans » ou « bleus » selon si infanterie d'active, coloniale ou réservistes

**Division Légère de Cavalerie :**

- de 2 à 4 éléments de cavalerie
- de 1 à 2 éléments d'autos blindées, capacité « reco »
- de 0 à 1 élément *soft* mécanisé ou de blindés légers (Ar 4UD, blindage 1, VC 1)
- de 0 à 1 élément *soft* motorisé

ROYAUME UNI 1940/1941 

**Division d'infanterie**

- de 6 à 10 éléments *soft*
- de 0 à 1 élément de blindés Mk VI (Ar 4UD, blindage 1, VC 1)
- de 0 à 1 élément d'autos blindées Humber, capacité reco (organisation Afrique du Nord)




**Division blindée**

- de 2 à 6 éléments de blindés A9/A10 (Ar 3UD, blindage 1, VC 2) ou A15 Crusaders (Ar 4UD, blindage 1, VC 2)
- de 0 à 2 éléments *soft* motorisés
- de 0 à 1 élément d'autos blindées, capacité reco

**Unités de Corps/Divisionnaires**

- de 0 à 1 élément de blindés A12 Matildas (Ar 1UD, Blindage 3, VC 2)
- de 0 à 2 éléments d'autos blindées, capacité reco

ITALIE 1940 


**Division d'infanterie**

- de 6 à 8 éléments *soft*
- de 0 à 1 élément *soft* motorisé, capacité reco



**Groupement Blindé Spécial (Lybie)**

- de 0 à 2 éléments de blindés M11/39 (Ar 2UD, blindage 1, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de blindés M13/40 (Ar 3UD, blindage 2, VC 2)
- de 1 à 2 éléments de blindés L3 (Ar 4UD, blindage 1, VC1)
- de 0 à 3 éléments *soft* motorisés (Bersaglieri, vétérans)
- de 0 à 1 élément d'autos blindées, capacité reco

JAPON 1939/1940 

**Division d'infanterie**

- de 6 à 9 éléments *soft*
- de 0 à 1 élément de cavalerie, capacité reco



**Groupe blindé**

- de 0 à 2 éléments de blindés Type 89 (Ar 2UD, blindage 2, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de blindés Type 95 (Ar 3UD, blindage 1, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de chenillettes Type 94/97 (Ar 4UD, blindage 1, VC 1)



### Brigade blindée 1939/1940

- de 2 à 6 éléments de blindés BT5/7 (Ar 4UD, blindage 1, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de blindés T26 (Ar 3UD, blindage 1, VC 2)
- de 1 à 2 éléments d'autos blindées, capacité reco, (traités comme *vétérans* si BA 10)
- de 0 à 1 élément *soft* motorisé



### Division motorisée

- de 6 à 10 éléments *soft* motorisés
- de 1 à 2 éléments d'autos blindées FAI/BA20, capacité reco

### Brigade de cavalerie

- de 2 à 4 éléments de cavalerie
- de 0 à 1 élément d'autos blindées, capacité reco

### Division d'infanterie

- de 6 à 12 éléments *soft*, dont de 0 à 1 traité comme *vétéran* en termes de jeu

### Brigade blindée 1941

- de 1 à 4 éléments de blindés T34 40/41 (Ar 3 UD, blindage 2, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de blindés KV1 40/41 (Ar 2 UD, blindage 3, VC 2)
- 1 élément de blindés légers BT7 (Ar 4 UD, blindage 1, VC 2)
- 1 élément *soft* motorisé



### Division motorisée

- de 6 à 9 éléments *soft* motorisés, dont de 1 à 3 traités comme *vétérans* en termes de jeu



### Division blindée 1939/1940

- de 0 à 4 éléments de blindés légers PzI (Ar 4 UD, blindage 1, VC1)
- de 2 à 4 éléments de blindés légers PzII B/C (Ar 3 UD, blindage 1, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de blindés légers 35/38T (Ar 3 UD, blindage 1, VC 2)
- de 0 à 2 éléments de blindés moyens PzIII/IV (Ar 2 UD, blindage 2, VC 2)
- de 2 à 4 éléments *soft* motorisés
- 1 élément d'autos blindées, capacité reco/vétérans

### Division blindée 1941/1942 (standard ou vétérans)

- de 1 à 2 éléments de blindés PzII F ou PzIII G/H (Ar 3 UD, blindage 2, VC 2)
- de 1 à 2 éléments de blindés moyens PzIV F1 (Ar 2 UD, blindage 2, VC 3)
- de 3 à 6 éléments *soft* motorisés
- 1 élément d'autos blindées, capacité reco