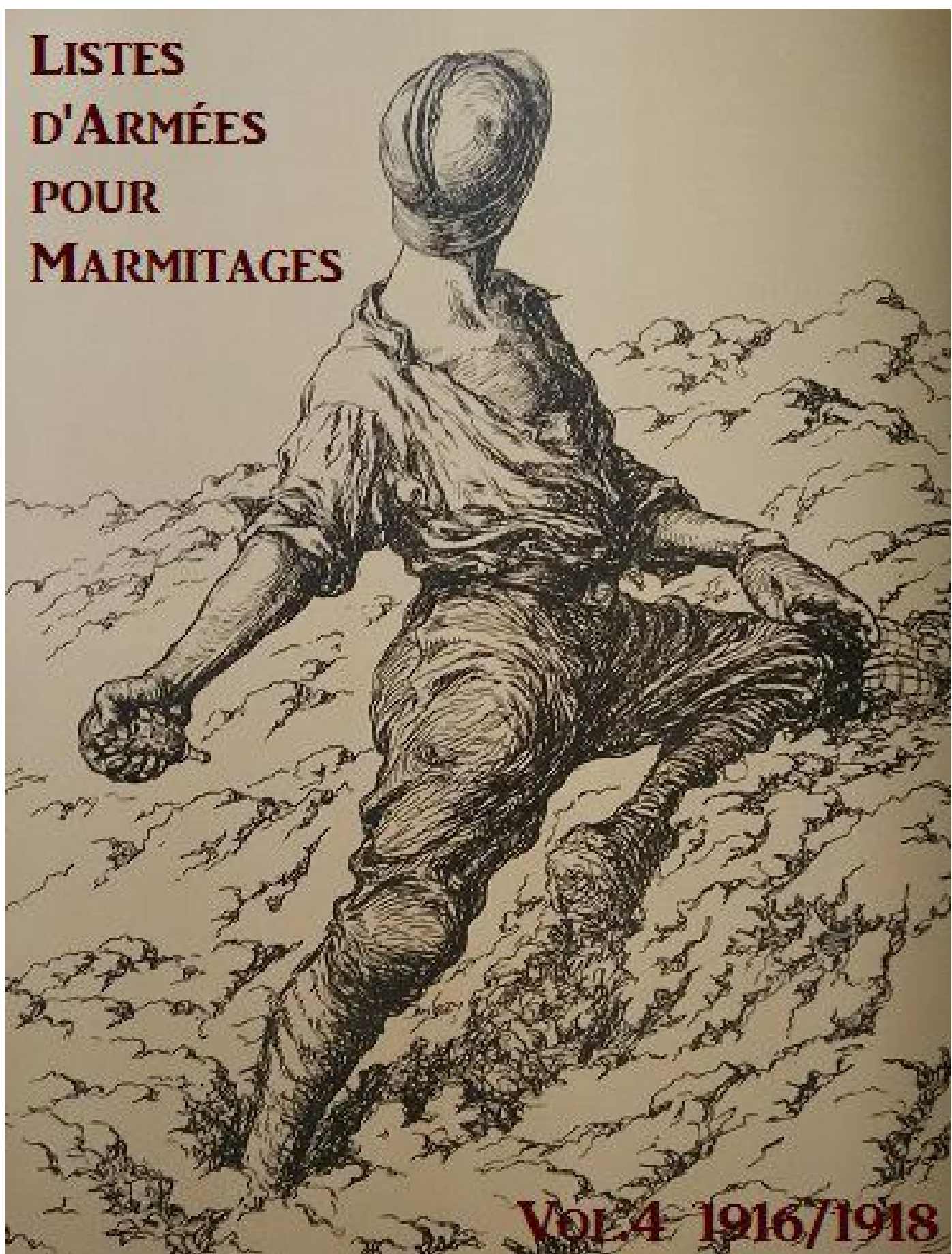


**LISTES
D'ARMÉES
POUR
MARMITAGES**



VOL. 4 1916/1918

[Http://regles.wargames.monsite-orange.fr](http://regles.wargames.monsite-orange.fr)

AUTRICHE-HONGRIE

	Nombre :	Coût :
Gebirgs Jägers	de 0 à 6 unités	2 points par unité (assaut*)
Infanterie Bosniaque	de 0 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Autre inf. (Honved/Landwehr)	de 3 à 15 unités	1 point par unité
Landsturm	de 0 à 6 unités	1 point pour 2 unités**
Sturmtruppen	de 0 à 3 unités	3 points par unité (assaut/élite)
Mitrailleuses	de 1 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 9 unités	1 point par unité
Autos blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

* : mouvement en diagonale autorisé, règle spéciale « troupes de montagne »

** : traités comme « inexpérimentés » en termes de jeu

RUSSIE 1914/1917

	Nombre :	Coût :
Infanterie de ligne	de 0 à 18 unités	2 points pour 3 unités*
Infanterie de ligne 1917	de 0 à 18 unités	1 point pour 2 unités**
Infanterie de la Garde/Grenadiers	de 0 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Mitrailleuses	de 1 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 12 unités	1 point par unité
Cavalerie de la Garde/Cosaques	de 0 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Autos blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

* : traitée comme « inexpérimentée » en termes de jeu, en défense seulement

** : traitée comme « inexpérimentée » en termes de jeu, en défense comme en attaque

ITALIE 1915/1918

	Nombre :	Coût :
Bersaglieri	de 0 à 6 unités	2 points par unité (élite)
Alpini	de 0 à 6 unités	2 points par unité (assaut*)
Arditi	de 0 à 6 unités	3 points par unité (élite/assaut)
Autre infanterie	de 3 à 15 unités	1 point par unité
Mitrailleuses	de 1 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 3 unités	1 point par unité
Autos blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

* : mouvement en diagonale autorisé, règle spéciale « troupe de montagne »

ROYAUME UNI 1916/1918

	Nombre :	Coût :
Volontaires 1916	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Australiens/Highlanders	de 0 à 12 unités	2 points par unité (élite)
Autre infanterie 1916/1918	de 3 à 15 unités	1 point par unité
Mitrailleuses	de 3 à 9 unités	2 points par unité
Unités de soutien	de 0 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 6 unités	1 point par unité
Tanks	de 0 à 9 unités	2 points par unité
Autos blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

FRANCE 1916/1918

	Nombre :	Coût :
Légion/Zouaves/Tirailleurs	de 0 à 6 unités	2 points par unité (élite)
Infanterie 1916/1917	de 0 à 12 unités	3 points pour deux unités*
Infanterie 1917/1918	de 0 à 15 unités	2 points pour trois unités**
Autre infanterie	de 0 à 15 unités	1 point par unité
Mitrailleuses	de 3 à 9 unités	2 points par unité
Unités de soutien	de 0 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 6 unités	1 point par unité
Tanks	de 0 à 9 unités	2 points par unité
Autos blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

* : traités comme « élite » en termes de jeu (+ 1 au total), en défense seulement

** : traités comme « inexpérimentés » en termes de jeu (- 1 au total), en attaque seulement

ALLEMAGNE 1916/1918

	Nombre :	Coût :
Infanterie de Réserve	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités*
Sturmtruppen	de 0 à 9 unités	3 points par unité (assaut/élite)
Autre infanterie	de 6 à 15 unités	1 point par unité
Mitrailleuses	de 3 à 9 unités	2 points par unité
Unités de soutien	de 0 à 6 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 3 unités	1 point par unité
Tanks ou Autos Blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

* : traités comme « inexpérimentés » en termes de jeu

ETATS UNIS 1917/1918

	Nombre :	Coût :
Infanterie	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Marines/Regulars	de 3 à 12 unités	1 point par unité*
Marines 1918	de 0 à 12 unités	3 points pour 2 unités**
Mitrailleuses	de 3 à 9 unités	2 points par unité
Unités de soutien	de 0 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 3 unités	1 point par unité
Tanks ou Autos Blindées	de 0 à 6 unités	2 points par unité

* : traités comme « élite » en défense et comme « inexpérimentés » en attaque

** : traités comme « élite », en défense seulement

TOUTES NATIONS

Eléments de défense : maximum 40 points

Points d'Artillerie : maximum 60 points, dont 6 points d'aviation et 4 points de gaz maximum

Règles additives : unités de soutien d'armes lourdes mobiles, barrages roulants, tirs d'interdiction

<http://regles.wargames.monsite-orange.fr>