



SERBIE

	Nombre :	Coût :
Infanterie 1er Ban	de 3 à 12 unités	2 points par unité*
Infanterie 2ème Ban	de 3 à 12 unités	1 point par unité
Infanterie 3ème Ban	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités**
Mitrailleuses	de 1 à 3 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 3 à 6 unités	1 point par unité

* : traitées comme « élite » en termes de jeu

** : traitées comme « inexpérimentées » en termes de jeu

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 24 points

ROYAUME UNI, FORCES D'ORIENT

	Nombre :	Coût :
Infanterie régulière	de 6 à 15 unités	1 point par unité
Infanterie Arabe irrégulière	de 0 à 6 unités	1 point par unité*
Camel Corps	de 0 à 6 unités	1 point par unité**
Mitrailleuses	de 1 à 6 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 6 unités	1 point par unité
Cavalerie ANZAC	de 0 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Auto blindées	de 1 à 3 unités	2 points par unité
Tanks	de 0 à 3 unités	2 points par unité

* : traitée comme « inexpérimentée » en défense, mais mouvement en diagonale autorisé et pas de test requis pour combattre/bouger à partir d'un secteur d'escarpements.

* : idem cavalerie, mais le mouvement en diagonale coûte comme deux mouvements par le côté ; pas de test requis pour combattre/bouger à partir d'un secteur de terrain meuble.

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 36 points, dont 2 points d'aviation maximum



BULGARIE

	Nombre :	Coût :
Régiments « patronnés »	de 3 à 6 unités	2 points par unité (élite)
Infanterie régulière	de 6 à 15 unités	1 point par unité
Opolcenie/réservistes	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 1 à 3 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 3 unités	1 point par unité

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 24 points



TURQUIE

	Nombre :	Coût :
Infanterie régulière	de 9 à 18 unités	1 point par unité
Rediff (réservistes)	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 1 à 6 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 6 unités	1 point par unité

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 24 points



FRANCE, ARMÉE D'ORIENT

	Nombre :	Coût :
Zouaves/Tirailleurs/Légionnaires	de 3 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Autre infanterie	de 3 à 12 unités	1 point par unité
Corps Francs	de 0 à 3 unités	3 points par unité (élite/assaut)
Mitrailleuses	de 3 à 9 unités	2 points par unité
Unités de soutien d'armes lourdes	de 0 à 3 unités	2 points par unité
Spahis/Chasseurs d'Afrique	de 0 à 6 unités	2 points par unité (élite)

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 36 points, dont 2 points d'aviation maximum



GRECE

	Nombre :	Coût :
Evzones	de 0 à 6 unités	2 points par unité (élite)
Infanterie régulière	de 6 à 18 unités	1 point par unité
Gendarmes/réservistes	de 0 à 6 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 1 à 3 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 3 unités	1 point par unité

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 24 points



MONTENEGRO

Garde Royale	Nombre : de 0 à 3 unités	Coût : 2 points par unité (élite)
Infanterie régulière	de 6 à 12 unités	1 point par unité
Réservistes	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 0 à 3 unités	2 points par unité
Eléments de défense : maximum 15 points		
Points d'Artillerie : maximum 24 points		

ROUMANIE

Infanterie régulière	Nombre : de 6 à 18 unités	Coût : 1 point par unité
Réservistes	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 0 à 3 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 3 unités	1 point par unité
Eléments de défense : maximum 15 points		
Points d'Artillerie : maximum 24 points		

<http://regles.wargames.monsite-orange.fr>

