

POLOGNE 1918/1921



	Nombre :	Coût :
Vétérans de l'Armée Bleue	de 0 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Infanterie régulière	de 3 à 12 unités	1 point par unité
POW (milice)	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 1 à 6 unités	2 points par unité
Autos blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité
Tanks	de 0 à 3 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 3 à 12 unités	1 point par unité

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 24 points, dont 3 points d'aviation maximum

ARMEE ROUGE 1917/1922



	Nombre :	Coût :
Gardes Rouges	de 0 à 6 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Fusiliers Marins	de 0 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Strelsi (infanterie régulière)	de 6 à 18 unités	1 point par unité
Tchéka/Unités Spéciales	de 0 à 3 unités	3 points par unité (assaut/élite)
Mitrailleuses	de 1 à 6 unités	2 points par unité
Cavalerie 1917/1918	de 0 à 6 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Cavalerie 1919/1922	de 0 à 9 unités	1 point par unité
Cosaques	de 0 à 3 unités	2 points par unité (élite)
Tachankas	de 0 à 3 unités	2 points par unité
Tanks ou Autos Blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

Eléments de défense : maximum 15 points

Points d'Artillerie : maximum 36 points, dont 3 points d'aviation maximum

Règles additives spéciales : tachankas, formations en rangs serrés

ARMEE BLANCHE 1917/1922



	Nombre :	Coût :
Volontaires	de 0 à 6 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Unités composites (inf. régulière)	de 3 à 12 unités	1 point par unité
Unités composites de la Garde	de 0 à 6 unités	2 points par unité (élite)
Régiments d'Officiers	de 1 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Plastounes (éclaireurs)	de 0 à 3 unités	3 points par unité (élite/assaut)
Mitrailleuses	de 1 à 6 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 0 à 6 unités	1 point par unité
Cosaques	de 1 à 6 unités	2 points par unité (élite)
Tanks ou Autos Blindées	de 0 à 3 unités	2 points par unité

Eléments de défense : maximum 20 points
 Points d'Artillerie : maximum 24 points
 Règles additives spéciales : formations en rangs serrés

ARMEE INSURRECTIONNELLE MAKHNOVISTE



	Nombre :	Coût :
Partisans	de 0 à 12 unités	1 point pour 2 unités (inexpérimentés)
Mitrailleuses	de 1 à 9 unités	2 points par unité
Cavalerie	de 3 à 9 unités	2 points par unité (élite)
Tachankas	de 1 à 9 unités	2 points par unité
Autos Blindées	de 0 à 1 unité	2 points par unité

Eléments de défense : maximum 5 points
 Points d'Artillerie : maximum 18 points
 Règle additive spéciale : tachankas